

## Компоненты игры

### Пример карточки

Задание 6


$3 \cdot 5 =$

$1 \cdot 6 =$

$10 \cdot 8 =$

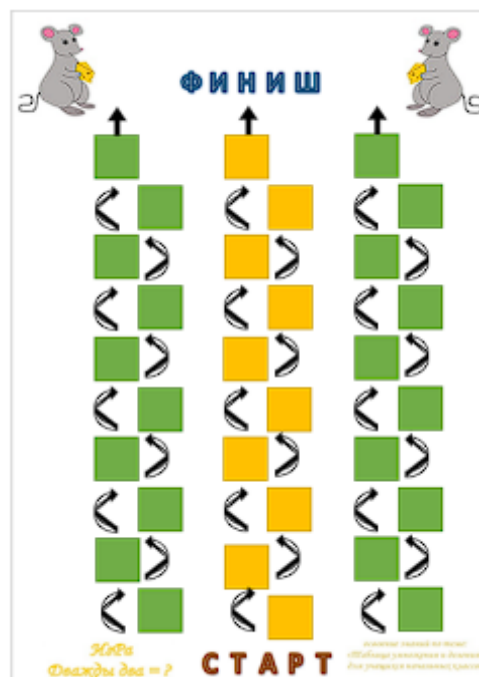
$5 \cdot 9 =$

$4 \cdot 4 =$

2  2



## Игровое поле



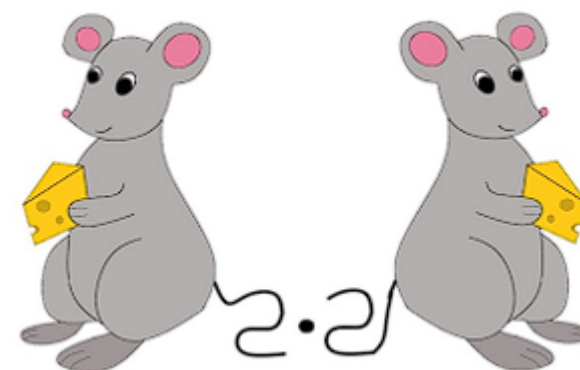
## Фишка



## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА

# Дважды два

Освоение знаний по теме:  
«Таблица умножения и деления»  
для учащихся начальных классов



## Правила игры

## Правила игры

### Компоненты игры

1 игровое поле

60 карточек с примерами:

- 20 карточек с примерами на умножение — жёлтые
- 20 карточек с примерами на деление — зелёные
- 20 карточек со смешанными примерами на установление порядка действий — красные

Правила игры

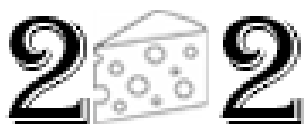
Приложение к игре

Фишки

Кубок

### Цель игры

Добраться до финиша быстрее, чем соперники. Игроки соревнуются за право называться «главный умножайка», что подтверждается вручением кубка.



### Подготовка к игре

В игру могут играть от 2 до 3 человек, а также 3 команды с количеством до 10 человек.

Возраст: от 7 лет.

### Как играть

Игроки с помощью считалки определяют первого ходящего, затем ход передаётся по часовой стрелке.

Считалка:

«Дважды два—четыре,

Дважды два—четыре.

Это всем известно

В целом мире»

Ходящий игрок берёт карточку, решает примеры, данные на карточке, в случае правильного решения всех примеров, игрок передвигает фишку на игровом поле вперёд, в случае неправильного решения хотя бы одного примера в карточке — фишка остаётся на исходной позиции.

Если соревнуются команды, то выполняется одно из действий:

- Участники команды могут выбрать капитана, который будет вытягивать карточку, а примеры решает команда коллективно;
- Каждый участник команды в порядке очереди вытягивает карточки и решает самостоятельно примеры.

### Конец игры

Игра завершается, когда один из игроков либо одна из команд добирается до финиша. Прибывшие быстрее всех до финиша, являются победителями и получают кубок!

### Важно!

Карточки перед игрой должны обязательно перемешиваться.

Игра имеет приложение с ответами для самопроверки.

